



- Die **Turnierleitung** der Hamborn-Games 2019 besteht aus Oliver Amberge, Christian Sartingen und Dominic Stalberg.
- Die **Hamborn-Games beginnen** am Montag, den **14.01.2019**.
- Die **Anmeldung** muss **bis Donnerstag, den 10.01.2019**, bei der Turnierleitung, im Hamborner Sporttreff oder per Mail an hamborner-sporttreff@web.de erfolgt sein. Bis zu diesem Termin muss das **Startgeld** in Höhe von **10 Euro** bei der Turnierleitung oder im Hamborner Sporttreff bezahlt worden sein (Überweisung und Paypal möglich, bitte Mail an oben genannte Adresse).
- Zu Beginn der Hamborn-Games werden alle Teilnehmer durch die Turnierleitung gemäß ihrer Spielstärke in eine **Rangliste** eingeteilt. Diese Rangliste wird wiederum in **Dreiergruppen** unterteilt. In den Dreiergruppen haben die Spieler nun **4 Wochen** Zeit, jeweils **zwei Spiele** (jeder gegen jeden) zu bestreiten.
- Sollte eine Spielpaarung während der 4 Wochen nicht zustande kommen (z.B. durch Urlaub, Verletzung, Krankheit, Terminkonflikten, etc.), haben sich die betroffenen Spieler zu einigen, welcher der Spieler maßgeblich zu verantworten hat, dass kein Spiel zustande gekommen ist. Das Spiel wird dann 3:0 und 11:0, 11:0, 11:0 gegen diesen Spieler gewertet. Dies ist der Turnierleitung innerhalb der 4 Wochen der entsprechenden Spielrunde zu melden. Geschieht dies nicht oder erreichen beide Spieler hierzu keine Einigung, erhalten beide Spieler 0 Punkte, Sätze und Spielpunkte.
- Es gibt insgesamt **5 Spielrunden**.
- Alle Spiele werden in **3 Gewinnsätzen** ausgetragen, das Ergebnis muss nach Beendigung eines Spiels satz- und punktgenau im Hamborner Sporttreff in den Spielplan (dieser hängt vor den Courts) eingetragen werden.
- Für einen Sieg erhält ein Spieler 3 Punkte, für eine Niederlage 0 Punkte.
- Die Ermittlung der Platzierung in den Dreiergruppen unterliegt folgenden **Kriterien**: 1. Anzahl erreichter Punkte, 2. Satzdiffferenz, 3. Punktedifferenz, 4. direkter Vergleich, 5. Vorplatzierung.
- Der Sieger einer Dreiergruppe steigt in die nächst höhere Dreiergruppe auf, der Zweitplatzierte bleibt in der Gruppe, der Drittplatzierte steigt in die nächst tiefere Gruppe ab.
- Für einen Gruppensieg erhält ein Spieler zudem **5 Ranglistenpunkte**, für Platz zwei **3 Ranglistenpunkte** und für Platz drei **0 Ranglistenpunkte**.
- Ein Spieler kann während der Hamborn-Games **ausschließlich zu einer neuen Spielrunde neu einsteigen**. Dieser wird dann von der Turnierleitung gemäß seiner Spielstärke in die Rangliste eingestuft. Alle darunter platzierten Spieler rutschen somit einen Platz nach unten (daraus können sich neue Dreiergruppen und die Situation ergeben, dass man trotz Gruppensieg ausnahmsweise nicht aufsteigt). Die erspielten Punkte bleiben natürlich dennoch bestehen.
- Ein neu eingestiegener Spieler kann zu Beginn der letzten Spielrunde nicht mehr in die erste Gruppe einsortiert werden.
- Sollte die Gesamtanzahl der Teilnehmer nicht durch drei teilbar sein, können folgende beiden Szenarien passieren: 1. Die Gesamtanzahl ist Teil der Menge $3n+1$ (z.B. 25, 28,...), so werden die letzten beiden Gruppen Zweiergruppen (hier haben die Spieler dann nur ein Spiel in 4 Wochen). 2. Die Gesamtanzahl ist Teil der Menge $3n+2$ (z.B. 26, 29,...), so wird die letzte Gruppe eine Zweiergruppe. In diesen Zweiergruppen erhält der Sieger 3 Ranglistenpunkte, der Zweitplatzierte 0 Ranglistenpunkte.
- Alle Teilnehmer geben bei Anmeldung eine **E-Mail Adresse und Telefonnummer** an, unter welcher Sie erreichbar sind, um die Spiele zu planen. Alle Spieler werden dann in einem **E-Mail Verteiler** gesammelt, über welchen Sie nach Ablauf einer Spielrunde über den aktuellen Stand der Platzierung und die neuen Spielpaarungen informiert werden. Die Daten (Telefonnummer und Mailadresse) werden ausschließlich zu diesen Zwecken genutzt bzw. weitergegeben.
- Zu **gewinnen** gibt es **zwei 50 Euro Wertgutscheine**, die im Squash-Equipment Shop des Hamborner Sporttreff eingelöst werden können. Zum einen erhält der Spieler diesen Gutschein, der am Ende der fünf Spielrunden auf **Platz 1 der Rangliste** steht, zum anderen der Spieler, der in den fünf Spielrunden **die meisten Ranglistenpunkte** erspielt hat (s.o.). Ein Spieler kann nur einen Wertgutschein gewinnen. Hat der Erstplatzierte der Gesamtrangliste auch die meisten Ranglistenpunkte, erhält der Zweitplatzierte bzgl. der Ranglistenpunkte den Gutschein.
- Alle Spiele sind (natürlich) im Hamborner Sporttreff zu absolvieren.