

## Reglement Hamborn Games 2.0, 2020

- Die Turnierleitung der Hamborn-Games 2.0 besteht aus Oliver Amberge, Christian Sartingen und Dominic Stalberg.
- Die Hamborn-Games 2.0 **beginnen** am **Montag, den 13.01.2020** und **enden** am **Sonntag, den 28.06.2020**.
- Die **Anmeldung** muss **bis Sonntag, den 05.01.2020**, bei der Turnierleitung, im Hamborner Sporttreff oder per Mail an [hamborner-sporttreff@web.de](mailto:hamborner-sporttreff@web.de) erfolgt sein. Bis zu diesem Termin muss das Startgeld in Höhe von 10 Euro der Turnierleitung oder im Hamborner Sporttreff bezahlt worden sein (Überweisung und Paypal möglich, bitte Mail für alle Infos an oben genannte Adresse).
- Zu Beginn der Hamborn-Games werden alle Teilnehmer durch die Turnierleitung gemäß ihrer Spielstärke in eine Rangliste eingeteilt. Diese Rangliste wird wiederum in **Fünfergruppen** unterteilt. Gespielt werden **3 Spielrunden**, die **jeweils 8 Wochen** umfassen. In jeder Spielrunde muss ein Spieler gegen alle anderen Spieler seiner Gruppe antreten. **Dazu hat jeder Spieler 4 Wochen** Zeit für die ersten beiden Spiele und weitere 4 Wochen für die zweiten beiden Spiele. Die Spielpaarungen werden von der Turnierleitung vorgegeben und sind unter [hamborner-sporttreff.de/hamborn-games/](http://hamborner-sporttreff.de/hamborn-games/) ersichtlich.
- Sollte eine **Spielpaarung** während der ersten 4 Wochen **nicht zustande kommen** (z.B. durch Urlaub, Verletzung, Krankheit, Terminkonflikten, etc.), haben die betroffenen Spieler die Gelegenheit, ihr Spiel in den zweiten 4 Wochen der jeweiligen **Gruppenphase nachzuholen** (Hier ändert sich die Bepunktung, s.u.). Die Spieler haben sich zu einigen, welcher der Spieler maßgeblich zu verantworten hat, dass ein Spiel gar nicht zustande gekommen ist. Das Spiel wird dann 3:0 und 11:0, 11:0, 11:0 gegen diesen Spieler gewertet. Dies ist der Turnierleitung innerhalb der 4 Wochen der entsprechenden Spielrunde zu melden. Geschieht dies nicht oder erreichen beide Spieler hierzu keine Einigung, erhalten beide Spieler 0 Punkte, Sätze und Spielpunkte. Spiele, die in den zweiten 4 Wochen einer jeweiligen Gruppenphase nicht zustande kommen, können nicht nachgeholt werden.
- Alle Spiele werden in **3 Gewinnsätzen** ausgetragen, das Ergebnis muss nach Beendigung eines Spiels satz- und punktgenau im Hamborner Sporttreff in den Spielplan (dieser hängt vor den Courts) eingetragen werden.
- Für einen Sieg erhält ein Spieler 3 Punkte, für eine Niederlage 0 Punkte.
- Die Ermittlung der Platzierung in den Fünfergruppen unterliegt folgenden Kriterien: **1. Anzahl erreichter Punkte, 2. Satzdiffereenz, 3. Punktedifferenz, 4. direkter Vergleich, 5. Vorplatzierung**.
- Die **ersten beiden Spieler** einer Fünfergruppe **steigen** in die nächst höhere Fünfergruppe **auf**, der **Drittplatzierte bleibt** in der Gruppe, die **Viert- und Fünftplatzierten steigen** in die nächst tiefere Gruppe **ab**.
- Für einen Gruppensieg erhält ein Spieler zudem **7 Ranglistenpunkte**, für Platz zwei 5 Ranglistenpunkte für Platz drei 3 Ranglistenpunkte, für Platz 4 einen Ranglistenpunkt und für Platz 5 Null Ranglistenpunkte.
- Zudem gibt es folgende **Bonuspunkte**: Pro absolviertem Spiel im vorgegebenen 4-Wochen Zeitraum, erhält ein Spieler 2 Bonuspunkte. Für jedes Spiel, welches in den zweiten 4 Wochen einer Gruppenphase nachgeholt wird, erhält ein Spieler einen Bonuspunkt. Ein nicht zustande gekommenes Spiel gibt entsprechend keinen Bonuspunkt.
- Für **vorgezogene Spiele** (Spielpaarungen der zweiten 4 Wochen, die bereits in den ersten 4 Wochen gespielt werden) erhalten die Spieler ebenfalls 2 Bonuspunkte.
- Ein Spieler kann während der Hamborn-Games **ausschließlich zu einer neuen Spielrunde** neu. Dieser wird dann von der Turnierleitung gemäß seiner Spielstärke in die Rangliste eingestuft. Alle darunter platzierten Spieler rutschen somit einen Platz nach unten (daraus können sich neue Fünfergruppen und die Situation ergeben, dass man trotz Gruppensieg oder Zweitplatzierung ausnahmsweise nicht aufsteigt). Die erspielten Punkte bleiben natürlich dennoch bestehen.
- Ein neu eingestiegener Spieler kann zu Beginn der letzten Spielrunde nicht mehr in die erste Gruppe einsortiert werden.
- Sollte die Gesamtanzahl der Teilnehmer nicht durch fünf teilbar sein, können folgende beiden Szenarien passieren: 1. Die Gesamtanzahl ist Teil der Menge  $5n+1$  (z.B. 26, 31,...), so werden die letzten beiden Gruppen Dreiergruppen. In den Dreiergruppen spielen die Spieler in 8 Wochen jeweils 2 mal gegeneinander. Der Erstplatzierte der Dreiergruppe erhält dann 5 Ranglistenpunkte, der Zweitplatzierte 3 Ranglistenpunkte, der Drittplatzierte 0 Ranglistenpunkte. Bonuspunkte gibt es entsprechend s.o. 2. Die Gesamtanzahl ist Teil der Menge  $5n+2$  (z.B. 27, 32,...), so wird die vorletzte Gruppe eine Vierergruppe (Bepunktung: Erstplatzierte 6 Ranglistenpunkte, Zweitplatzierte 4 Ranglistenpunkte, Drittplatzierte 2 Ranglistenpunkte und Viertplatzierte 0 Ranglistenpunkte. Die Spieler haben für 3 Spiele 8 Wochen Zeit und erhalten Bonuspunkte s.o) und die letzte Gruppe eine Dreiergruppe.
- Alle Teilnehmer geben bei Anmeldung eine E-Mail Adresse und Telefonnummer Mail Adresse und Telefonnummer Mail Adresse an, unter welcher Sie erreichbar sind, um die Spiele zu planen. Alle Spieler werden dann in einer **Whatsapp- oder Threema-Gruppe** gesammelt, über welche Sie nach Ablauf einer Spielrunde über den aktuellen Stand der Platzierung und die neuen Spielpaarungen informiert werden. Die Daten (Telefonnummer und Mailadresse) werden ausschließlich zu diesen Zwecken genutzt bzw. weitergegeben.
- Der **Gesamtsieger** der Hamborn Games 2.0 nach Ranglistenpunkten hat die Gelegenheit, im Sommer 2020 (Termin wird rechtzeitig bekannt gegeben) **maximal 20 Minuten mit Simon Rösner** im Hamborner Sporttreff zu squashen. Ebenso erhält der **beste Squaher** nach 3 absolvierten Spielrunden die Gelegenheit.
- **Verlosung**: Unter allen Spielern, die in den 3 Spielrunden mindestens 9 von 12 (75%) der Spiele absolviert haben (auch wenn diese nachgeholt wurden), wird ebenfalls die Gelegenheit verlost, 20 Minuten im Hamborner Sporttreff mit Simon Rösner Squash zu spielen.
- Alle Spiele sind (natürlich) im Hamborner Sporttreff zu absolvieren.